

Avatar



Tentenkaup 2021

Tarcienne

INTRO

Water. Aarde. Vuur. Lucht. Lang geleden leefden de vier naties in vrede samen, maar alles veranderde toen de vuurnatie aanviel te Tarcienne. Alleen de Avatar, meester van alle vier de elementen, kon ze stoppen, maar toen de wereld hem het meeste nodig had, verdween hij. Honderd jaar ging voorbij en de giverleiding vond de nieuwe avatar, een luchtmeester, genaamd Aang. Zijn luchtstuurtechnieken zijn geweldig, maar hij moet nog veel leren voordat hij anderen kan helpen. Maar wij geloven dat Aang de wereld kan redden met jullie hulp!

Het befaamde introtekstje van de alom bekende serie: avatar: the last airbender. De vier naties komen op 21 juli sinds 100 jaar weer samen. Na jarenlange oorlog en haat moeten ze samen 10 dagen zien te overleven in het gevaarlijke Tarcienne. Exact op de plaats waar 100 jaar geleden de vuurnatie is toegeslaan. Gelukkig is jullie liefvallige leiding aanwezig, maar ze zullen jullie hulp nodig hebben. Elke natie heeft elk een element. Elk element heeft zijn voordelen en nadelen. Wie van jullie tot welke natie zal behoren, is nog een raadsel. Maar kom voorbereid, want het kan wel eens een spannend kamp worden.

Opdracht 1:

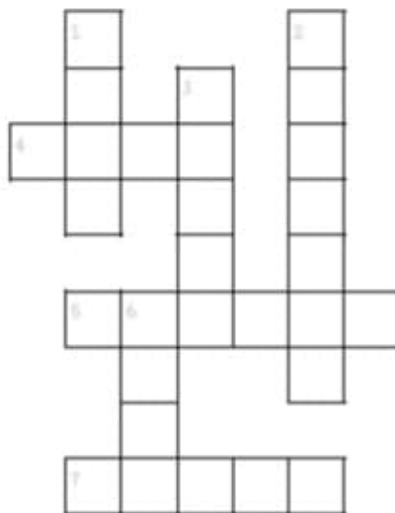
Kun jij alle verborgen woorden vinden in deze woordzoeker?

Q	N	V	R	Z	M	R	X	D	L	B	Y	B	O	S	X	B	A
S	H	K	Q	U	B	J	W	E	J	B	X	R	H	T	V	H	A
G	K	I	G	L	B	H	K	F	U	F	D	U	A	M	M	P	R
K	J	B	U	J	L	B	O	R	R	D	I	I	M	A	P	I	D
A	A	C	M	B	T	I	S	U	M	M	W	K	U	A	N	M	E
D	H	T	F	Q	G	G	V	C	T	K	X	T	K	C	B	G	H
T	Q	M	A	S	D	T	X	Y	V	C	Q	U	F	Z	H	Z	N
H	C	J	E	R	L	N	S	Y	P	M	B	U	L	V	I	I	K
H	N	C	A	K	A	S	G	K	R	N	A	F	F	Q	B	M	C
L	P	G	U	Q	T	C	L	E	E	W	J	B	T	Z	S	L	M
P	W	N	N	J	X	G	T	F	I	W	O	D	W	S	H	K	C
I	S	I	O	W	O	A	D	W	J	M	M	N	T	T	L	J	N
J	G	S	P	D	W	O	M	B	O	S	Z	L	R	B	T	D	O
W	I	A	Z	Q	U	Z	G	M	Z	U	Y	R	U	M	L	T	W
P	N	B	B	H	H	A	E	P	K	B	S	O	U	P	Q	E	I
A	K	P	B	A	T	I	D	O	D	N	I	L	V	V	C	G	O
S	E	W	X	K	W	I	K	D	V	Q	C	E	W	K	Y	S	F
K	L	W	P	Y	X	T	X	L	M	Z	H	V	R	V	N	R	K

- AANG
- BASINGC
- MOMO
- WATER
- AARDE
- KATARA
- OZAI
- ZUKO
- APPA
- LUCHT
- VUUR



Opdracht 2:



Horizontaal

- 4. de avatar voor Aang
- 5. Aang zijn crush
- 7. het element dat katara beheerst

Verticaal

- 1. de oom van Zuko
- 2. het aantal jaar dat Aang weg was
- 3. element dat Aang het best beheerst
- 6. waarmee Aang vliegt



Wat neem ik mee op kamp?

- Identiteitskaart/kids-ID
- Een lunchpakket voor de eerste dag
- Indien nodig medicatie (bij vertrek graag afgeven aan de leiding)
- Je scoutsuniform (aan bij vertrek)
- Broeken, t-shirts, truien, shorten,... Let op: we gaan op tentenkamp dus neem enkel kledij mee die vuil mag worden!
- De leden die hun totemisatie moeten doen (2de jaars) nemen kleren die héél héél héél vuil mogen worden mee
- Ingelopen stapschoenen voor de driedaagse, sportschoenen, rubberen laarzen, slippers,...
- Voldoende kousen (ook stapkousen!) en ondergoed
- Zwembroek
- Pet of hoedje
- K-way
- Linnenzak
- Zonnecrème en aftersun
- Handdoek, washandje
- Toiletzak: tandpasta, tandenborstel, zeep, shampoo, deo,...
- Compeedplakkers
- (kleine) rugzak voor driedaagse
- Matje en slaapzak
- Pyjama
- Knuffel en kussen



Wat neem ik mee op kamp?

- Boekjes, strips, ideetjes voor kookdag :))
- Enveloppen, postzegels en papier om brieven te schrijven
- Zaklamp
- Bol sjortouw
- 2 keukenhanddoeken
- 2 rollen wc papier
- 2 potten choco/confituur/speculoospasta
- Gamel, bestek, beker, drinkbus
- 10 wasknijpers
- Eventueel wat zakgeld voor op driedaagse (15 euro is meer dan voldoende :))
- Zelfgemaakte fakkel
- Verkleedkledij thema Avatar: The Last Airbender



Wat neem ik niet mee?

- Snoep, gsm, ipod, horloge,...
- Andere waardevolle spullen die je liever niet verliest

De eerste keer op tentenkamp?

Ben je nog niet meegegaan op tentenkamp? Geen probleem!

Samen met je leiding en de andere leden ontdek je hoe zalig het is om 10 dagen in de natuur te leven. Overdag spelen we in het bos of gaan we op uitstap. 's Avonds spelen we nog een spel of zitten we gezellig rond het kampvuur. Jullie worden opgedeeld in patrouilles, gemengd met alle leeftijden en met aan het hoofd een PL en een HPL. Jullie slapen samen in een tent en bouwen samen een shelter om onder te eten. Het eten maken jullie elke dag op een zelf geshort houtvuur. Geen paniek, de andere patrouilles zijn slechts enkele meters van je verwijderd, we blijven natuurlijk één grote givergroep!

Je leert zelfstandig zijn, maar krijgt daarbij natuurlijk wel de nodige hulp van je leiding. Jullie gaan ook op driedaagse. Zonder leiding stappen jullie met kaart en kompas van dorp naar dorp. De laatste avond is er één groot kampvuur met alle leden. Kortom, het wordt een fantastisch avontuur!





PRAKTISCHE INFO

VERTREK: 21 juli om 9 uur aan Ter Wilgen

AANKOMST: 31 juli om 16u aan Ter Wilgen

! (givers worden daarna verwacht de camion mee uit te laden)

Leden die niet het hele kamp aanwezig kunnen zijn, kunnen niet langer later komen of vroeger weggaan. Op uitzondering van de dag van aankomst of vertrek. Waarbij de ouders verantwoordelijk zijn om het lid in kwestie zelf weg te brengen of op te halen en om dit op voorhand te communiceren naar de leiding toe, ten laatste tegen de deadline van de kampinschrijvingen (3 juni).

Brieven sturen kan naar:

Naam lid, tak, Scouts Grimbergen

Rue Py des Tiennes 32, 5651 Tarcienne

We zijn tijdens de voorbereidingen van het kamp steeds te bereiken op ons e-mailadres:
givers@scoutsgrimbergen.be.

Of op onze GSM-nummers. Via deze nummers zijn wij ook bereikbaar op kamp in geval van dringend contact.

Camille: 0479 48 69 64

Yentl: 0498 12 34 69

Joren: 0476 73 85 20

Zeno: 0471 40 11 30

Gio: 0470 53 78 58

Ward: 0471 57 21 54

See you soon!

De giver-leiding



Ward Zeno Yentl Gio Camille Joren